

Jeux coopératifs

Pour centres aérés, structures d'animation et de loisirs, écoles, familles...

Le principe des jeux coopératifs repose sur la poursuite d'un objectif de groupe qui ne pourra être réalisé que par l'entraide et la solidarité entre les joueurs. Le défi proposé nécessite la mobilisation de chacun et la concertation de tous. Il ne s'agit pas de gagner sur l'adversaire mais de faire équipe et cause commune pour gagner ensemble... ou

de perdre ensemble si l'équipe s'est mal organisée ! Les jeux coopératifs allient plaisir de jouer et valeur éducative pour mettre hors-jeu la violence. NVA diffuse des jeux de société et des jeux de groupe qui s'adressent à toutes catégories d'âge à partir de 3 ans jusqu'à l'adolescence... et l'âge adulte!

3 - 6 ans

■ **LE VERGER**
2 à 4 joueurs



L'été fait mûrir les fruits. La corneille est ravie, elle attend avec impatience le moment où elle pourra satisfaire sa gourmandise. Mais voici que ce matin les enfants arrivent avec leurs paniers. Les enfants auront-ils rempli leurs paniers avant que la corneille n'ait tout mangé? S'ils veulent y parvenir, ils devront s'entraider. Prix : 37,00 euros.

Prix port compris : 47,00 euros
Code 0301

■ **LE FERMIER ET LES SOURIS**
2 à 6 joueurs



Dès qu'Henri le fermier a le dos tourné, les souris envahissent son champ et grignotent les épis. Elles s'attaquent même aux sacs de céréales en faisant des trous dedans. Henri aura-t-il tout moissonné et rentré tous ses sacs avant que les souris ne les aient troués? Un jeu coopératif pour aider le fermier à trier et protéger ses céréales. On apprend à reconnaître l'avoine, le blé, l'orge et le seigle ainsi que la traduction de ces mots en allemand. Prix : 37,00 euros.

Prix port compris : 47,00 euros
Code 0324

■ **MAIN DANS LA MAIN**
1 à 4 joueurs

Un joli jeu en bois qui propose plusieurs activités sur l'amitié et l'entente entre enfants de toutes origines. Il permet à l'enfant de jouer sur les différences et par là même de les reconnaître. Jeu de dominos, jeu de mémoire, jeu de la ronde, puzzle en solo... à jouer avec ou sans dés, en compétition ou en coopération. Une boîte à ne pas ranger ! Prix : 15,00 euros.

Prix port compris : 25,00 euros
Code 0349



■ **AVANTI MARE !**
1 à 6 joueurs

Dans le fleuve, il y a une grande excitation ! Les pêcheurs ont amené leur nouvelle barque rouge et veulent pêcher des poissons pour le jour du marché. De leur côté, les poissons nagent vers la mer car là-bas la barque n'est pas adaptée et les pêcheurs ne peuvent plus les attraper. Dans ce jeu coopératif, les joueurs décident en début de partie s'ils sont poissons ou s'ils sont pêcheurs. Prix : 26,00 euros.

Prix port compris : 35,00 euros
Code 0337



■ **LE PETIT VERGER**
1 à 4 joueurs



C'est dans le verger de Pierrette Poirier que l'on trouve les plus belles cerises. Les enfants sont venus l'aider à faire la cueillette. Mais l'effronté corbeau vient voler aux alentours. Est-ce que les enfants vont pouvoir récupérer les cerises avant que le corbeau n'arrive tout près de l'arbre ? Un jeu de dé coopératif avec un cerisier en 3D. Prix : 19,00 euros.

Prix port compris : 28,00 euros
Code : 0344

■ **LE JEU DU LOUP**
1 à 4 joueurs



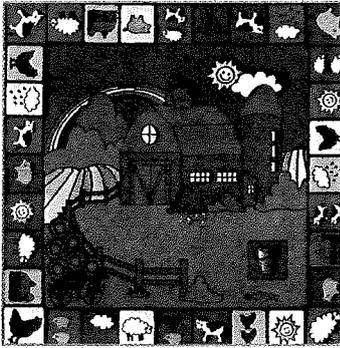
Promenons-nous dans les bois pendant que le loup y'est pas... On connaît la comptine qui sert de support à ce jeu coopératif. Les joueurs vont en forêt remplir leurs paniers de fleurs, fraises, champignons... Mais il doivent se dépêcher avant que le loup ne soit entièrement habillé. Si le loup y était... il nous mangerait. Les

joueurs tirent des jetons dans un sac qui leur indique l'élément à cueillir. Quand ils tirent un jeton « Loup », ils doivent ajouter un vêtement au loup. L'astuce du jeu : le loup est debout et ses habits tiennent par magnétisme. Prix : 30,00 euros.

Prix port compris : 40,00 euros
Code 0334

4 - 8 ans

■ **LA GRANGE DE BESSIE**
2 à 4 joueurs

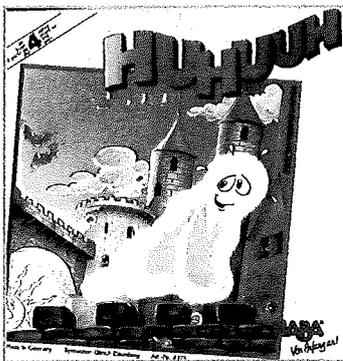


Classique. Les joueurs doivent rentrer les animaux à l'étable avant l'orage. Ils peuvent, bien sûr, s'entraider pour réaliser le défi. La particularité de ce jeu est que le plan de jeu et les cartes sont en PVC et donc lavables et très résistants. Avec sa présentation plus rustique, ce jeu est conseillé pour les collectivités. Prix : 20,00 euros.

Prix port compris : 28,00 euros
Code 0336

■ **Hou! Hou!**
2 à 4 joueurs

La nuit s'achève et l'horizon commence à s'éclaircir. Les fantômes doivent se dépêcher de regagner leurs châteaux respectifs avant le lever du soleil. Un jeu drôle (on peut



imiter le cri des fantômes!) et peu encombrant. Prix : 19,00 euros.

Prix port compris : 28,00 euros
Code 0317

■ **PIN-PON**
2 à 4 joueurs



Les pompiers sont très sollicités, y compris la nuit ! Pas seulement quand il y a un incendie, mais pour vider une cave inondée ou aller chercher un chat apeuré en haut d'un arbre. À chaque fois que l'alarme retentit, les pompiers sautent de leurs lits, se dépêchent de s'habiller et essaient d'emporter le bon équipement. Il y a ceux qui arrivent les premiers dans le camion mais tout le monde doit être là pour partir. La coopération est donc la seule façon d'être efficace. C'est la variante que nous privilégierons, celle qui est en version coopérative. Le jeu est d'une excellente présentation, avec des pièces en bois et le montage de la caserne de pompiers à réaliser. Prix : 38,00 euros.

Prix port compris : 49,00 euros
Code 0339

■ **LE VOLEUR DE CAROTTES**
1 à 6 joueurs



Le lapin gourmand a, une fois de plus, décidé de venir manger les délicieuses carottes du jardin. Si les joueurs

réussissent à récolter quatre carottes avant que le lapin ne les ait mangées, ils gagnent ensemble la partie. Avec un peu de chance et de tactique, la récolte sera possible ! Prix : 8,00 euros.

Prix port compris : 18,00 euros
Code : 0343

■ **MARCHAND DE SABLE**
2 à 4 joueurs



Ensemble, pour rêver à sa bonne étoile avant de s'endormir. Chaque soir, le Marchand de sable accroche les étoiles dans le ciel et les éteint au petit matin jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'une seule étoile brillante dans le firmament. Les joueurs aident le marchand de sable à allumer les étoiles dans le ciel mais, quand vient le moment de les éteindre, le mystère plane: quelle étoile restera la dernière? Les étoiles sont phosphorescentes et la seconde partie du jeu se déroule dans le noir. Prix: 19,00 euros.

Prix port compris : 27,00 euros
Code 0328

■ **LE BAL MASQUÉ DES COCCINELLES**
2 joueurs et plus



Pour aller au bal, les coccinelles doivent se parer de points multicolores, en échangeant leurs différentes couleurs. Mais le déguisement prend du temps et, si elles n'y prennent garde, les fourmis risquent d'arriver avant pour manger toutes les provisions de la fête. Les joueurs vont devoir s'organiser pour que le bal des coccinelles soient réussi. Originalité du jeu : l'utilisation du magnétisme d'aimants. Pour échanger leurs cou-

leurs, les coccinelles doivent être positionnées face à face... ce qui n'est pas toujours possible quand les aimants se repoussent. Effets magnétique et magique garantis ! Prix : 37,00 euros.

Prix port compris : 46,00 euros
Code 0338

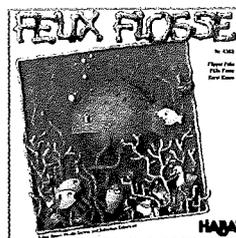
■ **DOCTEUR HÉRISSEON**
2 à 5 joueurs



Le mulot et le rouge-gorge sont malades. Heureusement, le hérisseon vient les soigner en leur apportant des fruits. Les joueurs, qui font la récolte des pommes et des poires, ne doivent pas oublier d'en donner au docteur hérisseon sinon comment fera-t-il tout seul pour aller nourrir ses amis? Prix: 32,00 euros.

Prix port compris : 42,00 euros
Code 0327

■ **FÉLIX FLOTTE**
2 à 6 joueurs

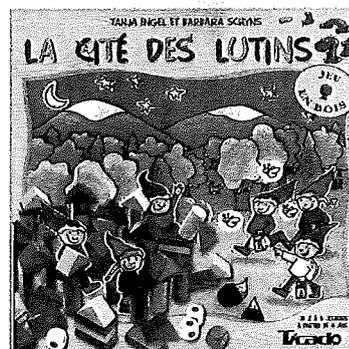


Félix Flotte et les autres petits harengs aimeraient jouer tous ensemble au poisson arc-en-ciel. Mais, prudence: Bloup le gros poisson glouton n'est pas loin et il aime bien avaler des petits harengs. Parfois, il a les yeux plus gros que le ventre et les recrache tous. Félix et ses amis réussiront-ils à jouer au poisson arc-en-ciel? Les joueurs sont contents de les y aider. Prix: 19,00 euros.

Prix port compris : 28,00 euros
Code 0325

■ **LA CITÉ DES LUTINS**
2 à 6 joueurs

Dans la vallée des Nains, les lutins construisent ensemble un nouveau village. Ils bâtissent avec des pièces en bois de toutes les couleurs. C'est le dé qui indique la couleur de la pièce à utiliser. Mais gare au bleu ! C'est la couleur du gnome ! Ce petit trouble-fête construit seul sa propre tour, et de temps en temps, sa mal-

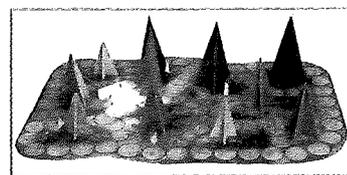


adresse fait s'écrouler des maisons de lutins. La tension monte : qui sera le plus rapide des gentils lutins ou du méchant gnome ? Un jeu coopératif où les joueurs devront s'entraider pour construire la cité des lutins. Tous les joueurs perdront ou gagneront ensemble ! Un très beau jeu en bois pour les petits lutins à partir de quatre ans. Une variante propose que l'un des joueurs prenne la place du méchant gnome... Bonjour l'ambiance ! Prix : 34,90 euros.

Prix port compris : 44,90 euros
Code : 0345

5 - 10 ans

■ **LE JEU D'OMBRES EN FORÊT**
2 à 8 joueurs



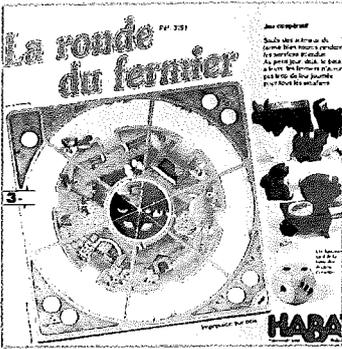
Deux versions sont possibles: la première (à partir de 5 ans) est un jeu qui se déroule la nuit, dans la forêt. Les nains se cachent derrière les arbres pour échapper au sorcier mais, attention!, la lumière de la bougie peut dévoiler leur cachette et les envoûter. Tous les nains réussiront-ils à se rassembler derrière le même arbre?

Le verso du plan de jeu permet une seconde version (à partir de 7 ans) qui se déroule à la lumière de la bougie. Plutôt que les endroits sombres et discrets, les nains cherchent ici à éviter les pièges de la forêt obscure. Ceux qui sont dans l'ombre attendent qu'un autre les délivre en leur envoyant un rayon de lumière (par jeu de miroirs). La partie sera gagnée quand tous les nains seront rentrés sains et saufs à la maison. La présence d'un adulte est indispensable à cause de la bougie. Prix: 29,00 euros.

Prix port compris : 39,00 euros
Code 0329

■ LA RONDE DU FERMIER

2 à 4 joueurs

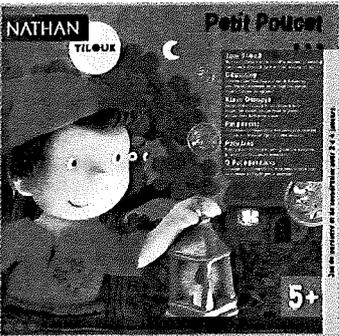


Le fermier se lève de bonne heure car il doit avoir nourri tous les animaux de la ferme avant le coucher du soleil. Avec l'aide des joueurs il devrait y parvenir! Plateau de jeu, animaux, brouettes et pions sont en bois. Prix : 37,00 euros.

Prix port compris : 47,00 euros
Code 0318

■ LE PETIT POUCKET

2 à 4 joueurs



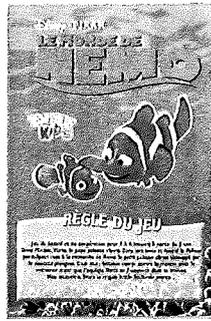
Un jeu de société inspiré du conte traditionnel du Petit Poucet. Le Petit Poucet et ses frères doivent ramasser la fortune de l'ogre avant qu'il ne se réveille. Attention ! Si tu tombes sur la case « mulot », tu risques de réveiller l'ogre. Par contre si le Petit Poucet arrive à chausser les bottes de sept lieues, cela ira beaucoup plus vite ! Un très joli jeu coopératif de parcours et d'aventure. Prix : 30,00 euros.

Prix port compris : 40,00 euros
Code 0335

■ LE MONDE DE NÉMO

1 à 4 joueurs

À partir du scénario du film bien connu, ce jeu fait intervenir hasard et coopération. Dans l'océan, Marin, le papa poisson clown, Dory, son amie, et Amiral le pélican participent tous à la recherche de Némé, le petit poisson clown kidnappé par le dentiste-plongeur... C'est une véritable course contre la montre pour le retrouver avant que l'espionne Darla



ne l'emporte dans sa maison. Mais attention, Bruce le requin hante les fonds marins. La coopération entre les jeunes joueurs est plus que jamais indispensable pour retrouver Némé ! Prix : 25,00 euros.

Prix port compris : 35,00 euros
Code : 0346

■ DANS LA FORÊT DES MERVEILLES

1 à 8 joueurs



Un jeu de cartes coopératif qui fait appel à la mémoire collective. Pour sauver la princesse, les joueurs doivent trouver le plus rapidement possible sept objets magiques cachés dans la forêt des merveilles. Mais gare aux sorcières et aux corbeaux pillards, sans parler des sept nains qui veulent s'emparer des sept objets magiques avant les joueurs. Qui va l'emporter ? Un conte de fée bien animé ! Prix : 8,00 euros.

Prix port compris : 12,00 euros
Code 0341

■ UNE JOURNÉE D'ÉCOLE !

1 à 4 joueurs



Il est parfois bien difficile de s'habituer aux rythmes scolaires. Se réveiller, prendre son petit déjeuner, faire sa toilette et aller prendre le bus pour arriver à l'heure à l'école. Puis il y a des horaires pour chaque activité. Autant dire que la pendule prend une place centrale dans la vie de l'écolier et de l'écolière. Ce turbulent jeu de mémoire est présenté en version de base compétitive mais propose - fort

heureusement - une version coopérative tout à fait judicieuse qui montre qu'avec un peu d'entraide, la découverte de l'école est tellement plus simple et plus drôle ! Prix : 25,00 euros.

Prix port compris : 35,00 euros
Code 0342

■ KAYANAK

2 à 4 joueurs



Les Inuits sont des indiens qui vivent très loin au Nord de la surface du globe terrestre. Ils vivent de la chasse et de la pêche. La pêche n'est pas facile : pour pouvoir pêcher des poissons, il faut d'abord creuser des trous dans la glace épaisse. Les poissons sont représentés par des billes d'acier de deux tailles et réparties au hasard sous la glace. Le résultat du dé permet diverses actions : se déplacer, percer la glace, pêcher à l'aide de l'hameçon aimanté... Un autre dé indique les variations de la température. Cette variante coopérative est proposée par Brigitte Casette d'Altern'Éduc. Prix : 32,00 euros.

Prix port compris : 42,00 euros
Code 0333

À partir de 8 ans

■ LA COURSE AU COFFRE-FORT

2 à 4 joueurs

Voilà un jeu coopératif qui vous changera des scénarios habituels. Les joueurs ont une mission périlleuse : forcer un coffre-fort et désamorcer



la bombe qui a été placée à l'intérieur par des Criminels Diaboliques ! La bombe va exploser dans 30 minutes si vous jouez à 4, et dans 15 minutes si vous jouez à deux. Pour cela, il va vous falloir déjouer les pièges en vous transmettant de bonnes cartes entre partenaires, tout en ne vous faisant pas repérer par le gardien et son chien. Si vous parvenez à trouver les quatre clés et à les insérer dans les verrous du coffre-fort, la minuterie s'arrêtera et vous aurez réussi votre mission. Attention, plus que jamais la coopération est fondamentale pour remplir avec succès une mission aussi périlleuse. (Prévoir 3 piles LR6 pour alimenter la minuterie du coffre). Prix : 40,00 euros.

Prix port compris : 50,00 euros
Code : 0350

■ SAMBESI

2 à 6 joueurs



Les contrebandiers ont capturé de nombreux animaux et en font un trafic. L'objectif des joueurs est de libérer les animaux et de les ramener dans leur milieu d'origine en évitant les contrebandiers qui sillonnent le fleuve. Ils devront faire équipe, sinon aucune chance d'y parvenir ! Le jeu est coopératif, mais l'évaluation finale peut être individuelle : gagne celui ou celle qui a sauvé le plus d'animaux. On peut donc jouer coopératif et compétitif à la fois ou choisir la formule

Pour faire connaître les jeux coopératifs

Nous pouvons vous fournir gratuitement des exemplaires de ce document.



Vous pouvez aussi diffuser le 4-pages «La solidarité en... jeux» présentant leur intérêt éducatif : 0,80 euro l'unité (1,60 euros port compris), ainsi que l'affiche sur les jeux coopératifs : 1,60 euro l'unité (3,60 euros port compris).

JEUX DE GROUPE

Non-Violence Actualité diffuse des fichiers, des livres de jeux et des parachutes

■ **JOUONS ENSEMBLE**
40 jeux coopératifs pour les groupes - Ed. NVA

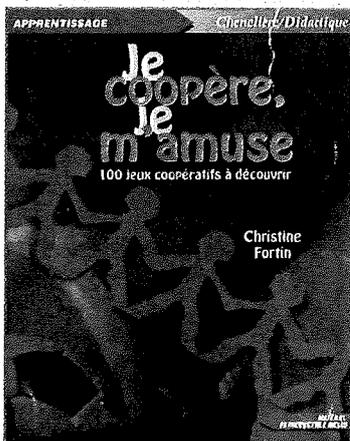


Présentés sous forme de fiches cartonnées, ces jeux sont faciles d'utilisation. Ils sont classés en fonction de notions essentielles pour une résolution non-violente des conflits : respect, confiance en soi, esprit de groupe, créativité. Il s'agit également d'apprendre la coopération plutôt que d'inciter à la compétition ou à la mise en valeur de l'individu au détriment de la vie sociale du groupe. Prix : 11,00 euros.

Prix port compris : 15,00 euros
Code 0110

■ **JE COOPÈRE, JE M'AMUSE**
100 jeux coopératifs
Christine Fortin - Ed.
Chenelière/Pirouette

Les jeux coopératifs favorisent le travail d'équipe, l'harmonie, la collaboration et le partage. Ces valeurs fondent une philosophie de la vie basée sur la participation de tous et toutes et la réussite collective. Les jeux coopératifs ont été développés



au Québec depuis de nombreuses années. C'est là que Christine Fortin, animatrice puis directrice de camps de vacances, est formatrice et directrice d'une entreprise de création de jeux.

Son recueil d'activités ludiques est classé en 5 chapitres :

- jeux pour faire connaissance
- jeux pour entrer en contact
- jeux actifs
- jeux pour moments plus calmes
- jeux de parachute.

Chaque fiche de jeu comporte les indications de mise en œuvre : conditions de lieu, de temps, nombre de participant-e-s, âge, durée, préparation, matériel, objectifs et déroulement. Un livre qui enrichit les ressources de l'animateur et de l'animatrice que ce soit dans le centre de loisirs, la cour de récréation et, pourquoi pas, dans la famille. 115 pages. Prix : 24,00 euros.

Prix port compris : 28,00 euros
Code 0288

■ **LES JEUX COOPÉRATIFS**
Centre Gandhi de Londres/NVA



VIDÉO 20'

Cette vidéo dont NVA édite la version française présente un large éventail de jeux coopératifs dont les célèbres et

très colorés jeux de parachutes. Ce film a été réalisé par Mildred Masheder et édité par la Fondation Gandhi de Londres sous le titre « Let's cooperate ». L'objectif est de montrer l'utilisation des jeux coopératifs. L'auteure intervient à différentes reprises pour en décrire l'intérêt pédagogique. Plusieurs enseignant-e-s témoignent du fait que ces jeux sont à la fois formidables et ludiques. Cette vidéo constitue un bon document d'initiation. Par ailleurs, la jaquette présente plusieurs titres de livres rassemblant des jeux coopératifs, de groupe et de table. Prix : 32,00 euros.

Prix port compris : 36,00 euros
Code 0151



Tous les jeux coopératifs sont sur
www.jeux-cooperatifs.org

■ **PARACHUTE 6 MÈTRES DE DIAMÈTRE - 16 POIGNÉES**

En toile de nylon très légère et très résistante, ce parachute permet de mener de multiples activités coopératives avec des groupes de 15 à 20 personnes.

Le parachute permet de nombreux jeux coopératifs avec des groupes d'enfants comme d'adultes. Voici quelques unes de ses principales possibilités :

- Peut s'utiliser à l'intérieur ou à l'extérieur, avec tout type de groupes : famille, classe, équipe sportive, animation, entreprise, stagiaires en formation, etc.
- Permet une participation active de tous les membres
- Apporte un complément original à l'éducation physique grâce à une dynamique collective et à un matériel attirant par les couleurs et les mouvements
- Ouvre à de nombreuses activités amusantes et utiles au développement moteur de l'enfant
- Permet des exercices rythmiques et dynamiques dans la bonne humeur
- Crée un réel intérêt au mouvement de la part des enfants et des jeunes
- Stimule et développe les principaux muscles du corps
- Apprend la coordination et la coopération dans l'action de groupe
- Permet de construire le groupe en début de stage de formation
- Offre de nombreuses possibilités d'adapter et de créer d'autres jeux ou activités... Des dizaines d'activités à développer tous ensemble

Prix : 183,00 euros - Prix port compris : 193,00 euros
Code 0298

■ **PARACHUTE 3,60 MÈTRES DE DIAMÈTRE - 8 POIGNÉES**

Prix : 75,00 euros - Prix port compris : 84,00 euros
Code 0297

■ **JEUX COOPÉRATIFS POUR BÂTIR LA PAIX, 2 TOMES**

Ces deux livres ne sont plus disponibles mais leurs contenus sera repris dans un seul ouvrage à paraître fin 2004. Pour plus de précisions, contactez-nous au 02 38 93 74 72 ou sur www.nonviolence-actualite.org

NON-VIOLENCE ACTUALITÉ Centre de Ressources pour la prévention des violences
et l'éducation à la gestion des conflits, BP 241, F-45 202 Montargis cedex.

Tél. 02 38 93 67 22 - Fax 02 38 93 74 72 - nonviolence.actualite@wanadoo.fr - www.nonviolence-actualite.org

coopérative jusqu'au bout (sans compter les points). Un jeu intéressant pour comparer les stratégies. Prix: 37,00 euros.

Prix port compris: 47,00 euros
Code 0316



10 ans et adultes

■ TERRA GALACTIX

2 à 4 joueurs



Terra Galactix vous emporte dans un univers de science-fiction. À bord de vos soucoupes volantes, vous voyagez dans la galaxie. Le plan de jeu, un grand format de 65 x 65 cm, est un superbe ciel étoilé. Dans la version coopérative proposée par ce jeu, les joueurs sont des extra-terrestres qui tentent d'envahir la terre et d'y poser leurs soucoupes. Pour cela, il leur faut approcher la planète bleue et anéantir ses défenses. Chacun à son tour, les joueurs déplacent leurs deux soucoupes volantes, selon les chiffres indiqués par les dés de couleurs. Les extraterrestres vont progressivement tenter de détruire les bunkers terriens afin de former une brèche pour atteindre le but tant convoité. Mais les terriens ne restent pas complètement impuissants contre l'invasion ; mis à part leurs bunkers, ils disposent d'un fort tempérament qui se manifeste aléatoirement : la résistance terrienne, qui provoque invariablement la reconstruction des tous les bunkers détruits ou endommagés et la destruction de tous les escadrons envahisseurs ayant déjà atterris. Outre l'invasion en version coopérative, vous pouvez aussi tester l'autre scénario, compétitif, le combat intergalactique. Bon voyage à travers les constellations. Le ciel est à votre portée. Terra Galactix a reçu une Médaille d'Or au Concours Lépine 2003. Prix : 39,00 euros.

Prix port compris : 49,00 euros
Code : 0348

■ VISIONARY

4 à 8 joueurs

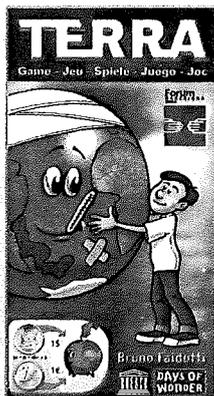
Un jeu coopératif basé sur l'écoute et la confiance et qui fonctionne en équipe. Un joueur, qui a

les yeux bandés, doit réaliser une structure avec des pièces de bois selon les directives données par son ou ses coéquipiers. Les messages du guide doivent être précis, tout comme les gestes du constructeur. Les figures à réaliser sont représentées sur des cartes. Un dé détermine le niveau de difficulté de la construction à réaliser. Il est également possible de jouer en contre la montre, à deux équipes simultanément, etc. Prix : 29,00 euros.

Prix port compris : 39,00 euros
Code 0331

■ TERRA

3 à 6 joueurs



Le monde est en crise. Désastres écologiques, difficultés socio-économiques et défis diplomatiques sont de mise. Serez-vous capable d'aider vos compagnons de jeu à sauver la planète, tout en maîtrisant votre envie de gagner ? les joueurs sont confrontés à trois catégories de problèmes (environnementaux, sociaux, diplomatico-militaires). Ils ont à leur disposition des cartes « Résolution » plus ou moins efficaces individuellement et collectivement. Car le principe est d'agir ensemble pour régler la crise, sans pour autant négliger ses propres affaires. Mais il suffira d'un ou deux qui jouent trop « perso » autour de la table pour empêcher toute résolution des conflits. Si les joueurs ne parviennent pas à maintenir la paix et à mettre en place les conditions d'un développement durable, la partie se termine par une défaite collective. Espérons qu'une nouvelle partie, plus coopérative, permette de sauver la planète ! Prix : 19,90 euros.

Prix port compris : 29,90 euros
Code : 0347

Pour remplir votre bon de commande

Frais de port et d'emballage

- Sur le bon de commande vous indiquez le prix de chaque article port compris. Il n'y a donc pas de port à ajouter.
- Si vous commandez plusieurs articles, les frais de port réels peuvent être moins importants que ceux que vous avez réglés. Dans ce cas, nous vous remboursons la différence (au-dessus de 5 euros).
- Vous pouvez aussi demander une facture pro-forma (un devis) pour connaître le montant exact de votre commande, par fax 02 38 93 74 72 ou e-mail : nonviolence.actualite@wanadoo.fr

Quel mode de règlement ?

- Pour la France, le règlement peut s'effectuer par :
 - Chèque postal ou bancaire à l'ordre de NVA.
 - Par virement bancaire au compte de NVA :
Crédit Mutuel Montargis :
15459 37405 00010233902 25
 - Par virement postal au compte de NVA :
CCP La Source 20041 01012 0274898T033 55
 - Par Mandat administratif

- Pour les autres pays, effectuez votre règlement par virement international sur le compte chèque postal ou bancaire de NVA.

La Poste : Chèques Postaux La Source

IBAN : FR 61 20041 01012 0274898T033 55

Banque : Crédit Mutuel de Montargis

IBAN : FR76 1545 9374 0500 0102 3390 225

Quels sont les délais de livraison ?

Environ une semaine à réception de votre commande accompagnée du règlement. Tous les articles sont expédiés par La Poste en tarif « Lettre » ou « Colissimo suivi ». Cet acheminement permet de faire les recherches nécessaires en cas de problème.

Je demande à recevoir :

- Une facture correspondant à ma commande
- De la documentation pour faire connaître Non-Violence Actualité.

BON DE COMMANDE

Nom, Prénom

Adresse

Code postal, Ville

Tél.

Jeux coopératifs	Quantité	Montant
0301 Le verger		
0316 Sambesi		
0317 Hou! Hou!		
0318 La ronde du fermier		
0324 Le fermier et les souris		
0325 Félix flotte		
0326 Le verger, grand format		
0327 Docteur Hérisson		
0328 Marchand de sable		
0329 Le jeu d'ombres en forêt		
0331 Visionary		
0332 Bhavati		
0333 Kayanak		
0334 Le jeu du Loup		
0335 Petit Poucet		
0336 La grange de Bessie		
0337 Avanti mare		
0338 Le bal masqué des coccinelles		
0339 Pin-pon, pin-pon!		
0340 Bamboléo		
0341 Dans la forêt des merveilles		
0342 Une journée d'école		
0343 Le voleur de carottes		
0344 Le petit verger		
0345 La cité des lutins		
0346 Le monde de Némó		
0347 Terra		
0348 Terra Galactix		
0349 Main dans la main		
0350 La course au coffre-fort		
Autres documents		
0110 Fichier «Jouons ensemble»		
0132 Document «Jeux coopératifs»		
0134 Affiche «Jeux coopératifs»		
0151 Vidéo «Les jeux coopératifs»		
0288 Je coopère, je m'amuse		
0297 Parachute 3,50 m		
0298 Parachute 6 m		

• TOTAL DE MA COMMANDE :

Adressez ce Bon de Commande accompagné de votre règlement(voir au verso) à :

NON-VIOLENCE ACTUALITÉ
BP 241, F-45202 Montargis cedex

JEUX POUR COLLECTIVITÉS

■ **LE VERGER, GRAND FORMAT**
 2 à 8 joueurs



Doté d'un plateau de 70 x 70 cm et des pièces de grande taille, le jeu du Verger peut désormais se jouer par terre. Maxi puzzle, maxi paniers, maxi fruits... pour un maxi plaisir de jouer ensemble! Prix : 85,00 euros.

Prix port compris : 96,00 euros
 Code 0326

■ **BHAVATI**
 Plusieurs jeux en un seul, pour famille, à partir de 5 ans



Bhavati, en sanskrit, signifie « construire ». Ces cubes bien particuliers invitent à construire des tours, des clôtures, des maisons et des motifs, ou à jouer aux jeux suivants convenant aux enfants de maternelle et d'âge scolaire. La Tour de Babel est le jeu de base proposé dans cette boîte, un jeu d'habileté, de patience et d'apprentissage du respect des autres. Les dés indiquent le nombre et la couleur des pièces utilisables pour bâtir ou démonter la tour. Une construction collective, rien que pour le plaisir de jouer ensemble!

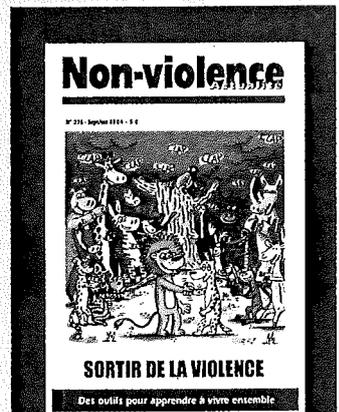
Autres jeux proposés, sur le mode compétitif: Le jeu des caravanes, pour 2 joueurs à partir de 10 ans; L'antilope, à partir de 3-4 ans; Le jeu des poules, à partir de 3-4 ans. Prix : 89,00 euros.

Prix port compris : 100,00 euros
 Code 0332

■ **BAMBOLEO**
 2 à 7 joueurs

Un socle, un plateau de 36 cm de diamètre en équilibre sur lequel on pose des pièces en bois de différentes formes géométriques. L'un après l'autre, les joueurs enlèvent les pièces du plateau, tout en veillant à respecter l'équilibre. Il peut être utile de se concerter sur la meilleure manière de s'y prendre. Vous trouverez plusieurs variantes compétitives dans la règle du jeu mais c'est certainement en version coopérative que Bamboléo vous apportera le plus de plaisir à travers l'échange et la réalisation collective. Prix : 46,00 euros.

Prix port compris : 57,00 euros
 Code 0340



Les jeux coopératifs et beaucoup d'autres documents pour la prévention des violences et l'éducation à la gestion non-violente des conflits (livres, CD, Vidéos, BD, Livres pour enfants et ados, affiches pédagogiques, etc.) sont dans le Guide de Ressources 2004-2005 de Non-Violence Actualité. En vente à NVA. 5 €